

PROGRAMA FORMATIVO

Experto en Diseño de Arquitectura 3D con Autodesk Revit 2016: Building Information Modeling Expert

Código: 21324

- Contenido para modalidad online
- 300 horas

OBJETIVOS

La infoarquitectura se ha convertido en una herramienta imprescindible para los estudios de arquitectura de todo el mundo. Aprende con nosotros a dominar Autodesk Revit Architecture, el programa más potente del mercado en materia de diseño digital de estructuras arquitectónicas, y entra a trabajar en una de las industrias más dinámicas del momento. La infoarquitectura es aquella disciplina del diseño gráfico encargada de representar tridimensionalmente los proyectos de arquitectos, interioristas o ingenieros. Las tecnologías BIM (Building Information Modeling) han brindado la oportunidad a los arquitectos de proyectar estructuras paramétricas anteriormente impensables, pero que hoy coinciden con las necesidades del siglo XXI. Por ello, cualquier proyecto de arquitectura que se precie requiere la ayuda de diseñadores profesionales capaces de plasmar en lenguaje digital las ideas de arquitectos, ingenieros, interioristas y aparejadores. Hoy más que nunca se ...

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. Modelado de información de construcción
2. Acerca de Revit
3. Qué significa "paramétrico"
4. Cómo realiza las actualizaciones Revit
5. Descripción de términos de Revit
6. Propiedades de elemento

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LAS NOVEDADES DE REVIT 2016

1. Mejoras arquitectónicas en Revit 2016
2. Mejoras de ingeniería de MEP (mecánica, electricidad y saneamiento) en Revit 2016
3. Mejoras de ingeniería estructural en Revit 2016
4. Mejoras multidisciplinarias en Revit 2016
5. Novedades de Revit 2015 R2

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERFAZ DE REVIT I

1. Cinta de opciones
- 2.- Personalización de la cinta de opciones
3. Menú de la aplicación
4. Barra de herramientas de acceso rápido
5. Información de herramientas
- 6.- Problemas con la información de herramientas
7. Teclas de acceso rápido
8. Navegador de proyectos
- 9.- Uso del Navegador de proyectos
10. Área de dibujo

PROGRAMA FORMATIVO

UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTERFAZ DE REVIT II

1. Área de dibujo
2. Barra de estado
3. Barra de opciones
4. Paleta Propiedades
- 5.- Modificación de propiedades de ejemplar
- 6.- Modificación de propiedades de tipo
- 7.- Creación de un tipo de familia nuevo en un proyecto
- 8.- Vistas previas de tipos de familia
9. Barra de controles de vista
10. Ventanas anclables
11. Archivos recientes

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CREANDO UN PROYECTO

1. Creación de un proyecto
- 2.- Creación de un proyecto desde la ventana Archivos recientes
- 3.- Creación de un proyecto desde el menú de la aplicación
- 4.- Plantillas estructurales
5. Uso de otras fuentes de información
- 6.- Introducción a la importación y la vinculación
- 7.- Importación o vinculación de archivos CAD utilizando las herramientas Importar CAD y Vincular CAD
8. Importación de imágenes
9. Vinculación de archivos de AutoCAD a un proyecto
- 10.- Cómo funciona la vinculación a archivos de AutoCAD
- 11.- Vinculación de un archivo AutoCAD
- 12.- Ubicación del archivo vinculado
13. Gestión de capas en archivos vinculados e importado
- 14.- Consulta de objetos en capas
- 15.- Ocultar y suprimir capas
- 16.- Cambio de visualización de gráficos de capas
17. Abrir archivos
- 18.- Abrir familias
19. Guardar archivos
- 20.- Guardar un archivo con otro nombre o en otra ubicación

UNIDAD DIDÁCTICA 6. PREPARANDO EL DISEÑO PRELIMINAR

1. Crear vistas de modelado
2. Niveles
- 3.- Añadir niveles
4. Rejillas
- 5.- Añadir rejillas
- 6.- Propiedades del tipo rejilla
7. Ubicación y orientación del proyecto
- 8.- Rotación de una vista a Norte real
- 9.- Rotación del norte de proyecto
10. Diseño del emplazamiento
- 11.- Configuración de emplazamiento
12. Líneas de propiedad
- 13.- Introducción a las líneas de propiedad
- 14.- Conversión de líneas de propiedad trazadas en líneas de propiedad basadas en tabla

UNIDAD DIDÁCTICA 7. CONSTRUCCIÓN DEL MODELO I

1. Modelado arquitectónico
2. Muros
- 3.- Acerca de los muros

PROGRAMA FORMATIVO

- 4.- Colocación de muros
- 5.Puertas
- 6.- Acerca de las puertas
- 7.- Colocación de puertas
- 8.- Adición de puertas a muros cortina
- 9.- Propiedades de los ejemplares de puerta
- 10.Ventanas
- 11.- Acerca de las ventanas
- 12.- Colocación de ventanas
- 13.- Etiquetas de ventana
- 14.- Cambio del tipo de ventana
15. Componentes
- 16.- Colocación de componentes
- 17.- Colocación de componentes en otro anfitrión
- 18.- Colocación de elementos y componentes basados en plano de trabajo o basados en cara en otro anfitrión
- 19.- Colocación de componentes basados en nivel en otro anfitrión
- 20.Pilares arquitectónicos
- 21.- Añadir un pilar
- 22.- Enlace de pilares
- 23.- Propiedades de tipo de pilar arquitectónico
- 24.Cubiertas
- 25.- Introducción a las cubiertas
- 26.- Creación de una cubierta
- 27.- Modificación de cubiertas
- 28.- Unión y separación de cubiertas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONSTRUCCIÓN DEL MODELO II

- 1.Techos
- 2.- Acerca de los techos
- 3.- Acerca de techos inclinados
- 4.- Creación de un techo
- 5.- Propiedades de los ejemplares de techo
- 6.- Propiedades de tipo de techo
- 7.Suelos
- 8.- Añadir suelos
- 9.- Cambio del tipo de suelo
- 10.- Edición del boceto de un suelo
- 11.- Suelos inclinados
- 12.- Propiedades de los ejemplares de suelo
- 13.Huecos
- 14.- Corte de huecos rectangulares en los muros
- 15.- Corte de huecos en suelos, cubiertas y techos
- 16.- Corte de abertura de agujero
- 17.Texto de modelo
- 18.- Añadir texto de modelo
- 19.- Edición de texto de modelo
- 20.- Movimiento de texto de modelo
- 21.- Propiedades de los ejemplares de texto de modelo
- 22.Líneas de modelo
- 23.- Colocación de líneas de modelo
- 24.- Conversión de tipos de línea
- 25.- Propiedades de los ejemplares de línea de modelo
- 26.Escalera por componente
- 27.Rampas
- 28.- Añadir una rampa

PROGRAMA FORMATIVO

- 29.- Especificación del tipo de barandilla para rampas nuevas
- 30.Barandillas
- 31.- Colocación de una barandilla durante la creación de una escalera o rampa
- 32.Elementos de muro cortina
- 33.- Creación de muros cortina lineales
- 34.Habitaciones
- 35.- Información general de habitaciones
- 36.- Creación de una habitación

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELADO ESTRUCTURAL, MEP Y DE CONSTRUCCIÓN

- 1.Modelado estructural
- 2.- Pilares estructurales
- 3.- Vigas
- 4.- Sistemas de vigas
- 5.- Tornapuntas
- 6.- Vigas de celosía
- 7.- Manipulación de geometría y reducción en elementos de estructura
- 8.- Muros estructurales
- 9.- Forjados estructurales
- 10.- Refuerzo
- 11.Modelado MEP
- 12.- Sistemas de conductos
- 13.- Sistemas eléctricos
- 14.- Sistemas de tuberías
- 15.- Configuración de sistemas
- 16.- Espacios
- 17.Modelado de construcción
- 18.- Introducción al modelado de construcción
- 19.- Piezas
- 20.- Montajes

UNIDAD DIDÁCTICA 10. VISTAS, COTAS Y RENDER

- 1.Vistas 2D
- 2.- Vistas de plano
- 3.- Vistas de alzado
- 4.- Vistas en sección
- 5.- Vistas de llamada
- 6.- Etiquetas de vista para secciones, alzados y llamadas
- 7.Vistas 3D
- 8.- Creación de una vista ortogonal 3D
- 9.- Creación de una vista 3D en perspectiva
- 10.- Creación de una vista desplazada
- 11.Cotas
- 12.- Cotas temporales
- 13.- Cotas permanentes
- 14.- Colocación de cotas permanentes
- 15.- Notas clave
- 16.- Símbolos
- 17.- Anotaciones de armaduras múltiples
- 18.Renderización
- 19.- Renderización de metodología de trabajo
- 20.- Introducción a la renderización en tiempo real
- 21.- Renderización en Autodesk® 360
- 22.- Luces
- 23.- Plantas y entorno
- 24.- Estampados

PROGRAMA FORMATIVO

25.- Renderización de una imagen